ゲームを始める前に

ゲームのスタート

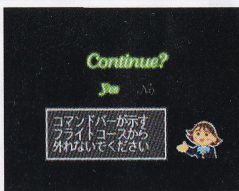
スタートボタンを押してください。ゲームがスタートします。

ゲームのセーブ/ロード

「オプション」でメモリーカードを選択し、セーブ/ロードを選択しください。

※セーブ/ロードは、すべてメモリーカード差込口1に対応しています。

ゲームオーバー

危険な操縦をしたり飛行コースから外れると、操縦中止となり、コンティニュー画面になります。コンティニューを選択しない場合は、ゲームオーバーとなります。

各モードのコンティニュー

●フライトモード/不合格になったフライトの最初からプレイができます。
●クルーズモード/マイル数に残りがある場合は、失敗したウェイポイントの最初からプレイできます。マイル数が残っていない場合は、コンティニューができません。

飛行機専門用語集

ジェットでGO!では、飛行機の操縦などに関する専門用語が多数出てきます。ゲームをプレイする前に、ここで簡単な専門用語を学びましょう。

ピッチ ・・・・・・・・機首の上げ下げのことです。
バンク ・・・・・・・・機体の左右の傾きのことです。
ギア ・・・・・・・・・飛行機についている車輪(タイヤ)のことです。
ラダー ・・・・・・・・垂直尾翼にあり、地上や空中において機首を左右に向ける時に使用します。
フラップ・・・・・・・主翼にあり、離着陸時に下げることにより揚力を発生させます。
スポイラー ・・・・・・主翼にあり、地上や空中において速度を下げる時に使用します。
タキシング(移動) ・・・飛行機が滑走路や誘導路を移動していることです。
テイクオフ(離陸) ・・・飛行機が滑走路から飛び立つことです。
クライム(上昇)・・・・飛行機が巡航高度まで上昇中の状態です。
クルーズ(巡航) ・・・飛行機が定められた飛行高度を移動してることです。
ディセント(下降)・・・飛行機が巡航高度から着陸進入状態にするために下降中の状態です。
アプローチ(進入) ・・・飛行機が着陸進入状態にあることです。
ランディング(着陸)・・・飛行機が滑走路に着陸することです。
マーカー・・・・・・・滑走路まで近づいた時に知らせるもので滑走路に近いものから、インナー・ミドル・アウターとあります。
PAPI・・・・・・・・着陸時に、白と赤の4つの組み合わせで、高度のズレを知らせます。
ウェイポイント・・・・飛行機が目的地まで飛ぶための道標です。
トーイングカー ・・・・飛行機を牽引するためのものです。
マーシャラー ・・・・・着陸した飛行機を誘導する人のことです。
kt(ノット)・・・・・・・速度の単位です。(1kt=約1.85km/h)
ft(フィート)・・・・・・高度の単位です。(1ft=約30cm)

flight mode　フライトモード[離着陸評価]

フライトモード

このモードでは、離陸と着陸の評価を行います。モードセレクト画面で[フライトモード]を選択してください。フライトモードでは[Beginner][Middle][Advanced]の3段階のレベルが設定されています。ゲームレベルを選択するとゲームがスタートします。

飛行機が離陸や着陸に成功すると評価画面に変ります。合計点がクリア条件を越えていれば、次のフライトへ進む事ができます。合計点がクリア条件に満たない場合は不合格となります。また、危険な操縦や飛行コースから外れてしまうと操縦中止になります。全フライト終了後には、総合評価で合計獲得ポイントが表示されます。

フライトモードのポイント

フライトモードでは、飛行前に空港セレクトや座席状況が表示されます。高得点を取ることで、空港表示の増加や座席状態が満席になります。

頑張って高得点を目指しましょう!

※ゲーム内で使用している時刻表は98年12月以降のものを参考にしています。現在の時刻表とは異なります。

フライトモードの遊び方

ゲームセレクト

モードセレクト画面でフライトモードを選択し、◎ボタンで決定してください。

レベルセレクト

レベルセレクト画面で難易度を選択し、◎ボタンで決定してください。

操作セレクト

飛行機操縦を[Automatic](初心者用)か[Manual]を選択し、◎ボタンで決定してください。

空港セレクト

空港セレクト画面で空港名を選択し、◎ボタンで決定してください。ゲームがスタートします。

Beginner
J-AIR J-31
2フライト

Middle
JAL　B767-300
3フライト

Advanced
JAL　B747-400D
5フライト

※機体のレベルは、ゲームの難易度のことであり、実在の機体のことを示していません。

Cruise mode　クルーズモード［運航業務］

クルーズモード

このモードでは、離陸・巡航・着陸の一貫した運航業務を行います。モードセレクト画面で［クルーズモード］を選択してください。クルーズモードではマイレージバンクの選択ができます。マイレージバンクを選択し、ジェットセレクト画面で飛行機を選択するとゲームがスタートします。
飛行機を上手く操縦し、離陸・巡航・着陸に成功するとマイルを獲得できます。マイルはジェットでGO!マイレージバンクにためることができます。また危険な操縦や飛行コースからそれてしまったり、60分以上遅れてしまうと操縦中止になります。終了後には、運航業務を行った路線での状況、獲得マイルが表示されます。

クルーズモードのポイント

クルーズモードでは、飛行前にブリーフィング画面になり、選択した路線（route）の日付や飛行コースが表示されます。正しい飛行、運航業務を行うとマイルは減算されません。

頑張ってマイルをためて路線を増やし、CAPTAIN-Aを目指しましょう!

※ゲーム内で使用しているフライトプランと実在のフライトプランでは異なる場合があります。
※J-AIRでは、実在マイルは存在しません。ゲーム的仕様ですのでご了承ください。
※ゲーム内で使用している時刻表は98年12月以降のものを参考にしています。現在の時刻表とは異なります。

クルーズモードの遊び方

ゲームセレクト

モードセレクト画面でクルーズモードを選択し、◎ボタンで決定してください。

マイレージバンク

ジェットでGO!マイレージバンクを使用するかを選択し、◎ボタンで決定してください。

ジェットセレクト

ジェットセレクト画面で飛行機を選択し、◎ボタンで決定してください。

操作セレクト

飛行機操縦を［Automatic］（初心者用）か［Manual］を選択し、◎ボタンで決定してください。

路線セレクト

路線セレクト画面で運航する路線を選択し◎ボタンで決定してください。ブリーフィング画面が表示され、ゲームがスタートします。

○運航する路線でマイル数は異なります。
○マイレージバンクカードを使用しない場合は、マイルはたまりません。
○各路線で設定されている残りマイル数が0になるとコンティニューできません。

出発便のフライト手続きを承っておりま

発地	便名	行先	定刻	天気	マイル
札幌	JAL500	東京	07:50	晴	511
札幌	JAL512	東京	14:25	晴	511
札幌	JAL518	東京	18:10	晴	511
小松	JAL148	東京	19:55	晴	211
東京	JAL505	札幌	08:25	晴	511
東京	JAL517	札幌	15:30	晴	511
東京	JAL527	札幌	20:05	晴	511
東京	JAL147	小松	18:00	晴	211
東京	JAL119	関西	20:35	晴	278
東京	JAL353	福岡	07:20	晴	566

J-AIR路線	J-AIR J-31
B767路線	JAL B767-300
B747路線	JAL B747-400D

※機体によっては、実際の路線で飛行を行っていないものがあります。ゲーム的解釈ですので、ご了承ください。

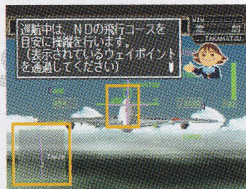
Lesson レッスン

レッスン

このモードでは、飛行機の操縦練習や計器の見方などを学ぶことができます。モードセレクト画面で[レッスン]を選択してください。練習・計器説明・機体説明ではジェットセレクトがあり、飛行機を選択するとスタートします。

練習

ここでは、飛行機の操縦を練習することができます。

Takeoff 離陸
滑走路進入から飛行機が飛び立つまでの練習を行います。

Cruise 巡航
航路にそった飛行のための巡航の練習を行います。

Landing 着陸
滑走路へ飛行機を着地するまでの練習を行います。

JET DE GO! - LET'S GO BY AIRLINER-

レッスンセレクト
レッスンセレクト画面で練習を選択し、◎ボタンで決定してください。

ジェットセレクト
ジェットセレクト画面で飛行機を選択し、◎ボタンで決定してください。

操作セレクト
飛行機操縦を[Automa-tic](初心者用)か[Ma-nual]を選択し◎ボタンで決定してください。

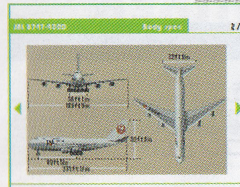
トレーニングセレクト
トレーニングセレクト画面で練習したいパートを選択し、◎ボタンで決定してください。練習がスタートします。

○途中で終了したい場合は、スタートボタンを押してください。レッスンを終了することができます。
○離陸の練習の際、JAL B747-400Dのみ滑走路進入の練習があります。
○巡航はクルーズモードのみにあるパートです。

計器説明

レッスンセレクト画面で計器説明を選択し、◎ボタンで決定してください。ジェットセレクト画面で飛行機を選択し、◎ボタンで決定してください。選択した飛行機の計器説明がスタートします。

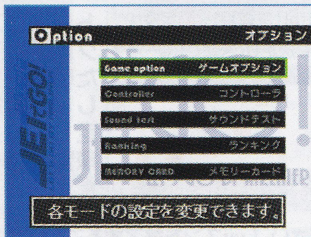
○途中で終了したい場合は、スタートボタンを押してください。終了することができます。

機体説明

レッスンセレクト画面で機体説明を選択し、◎ボタンで決定してください。ジェットセレクト画面で飛行機を選択し、◎ボタンで決定してください。選択した飛行機の機体説明を見ることができます。

○途中で終了したい場合は、✕ボタンを押してください。終了することができます。

JET DE GO! - LET'S GO BY AIRLINER-

Option　オプション

モードセレクト画面で[OPTION]を選択してください。

○[OPTION]ではゲームの各設定を行います。操作方法についてはＰ５のコントローラ説明をご覧ください。

Game option　ゲームオプション

Screen adjust …………画面の位置を調整します。
Game level …………………ゲームの難易度を変更できます。
Cruise date…………………クルーズモードの日付を変更できます。
View select…………………ゲーム中で使用する視点を変更できます。

※View selectでは画面全てをOFFにすることはできません。

Controller　コントローラ

Key config ……………………ボタン設定を変更できます。
Vibration …………………………振動のON/OFFを設定します。
Controller setup ……………ジェットでGO!専用コントローラの設定ができます。

※ジェットでGO!専用コントローラがつながっていないと表示されません。

Sound test　サウンドテスト

Sound mode ……………サウンドのステレオ／モノラルを設定できます。
BGM number ……………ゲーム中のBGM(曲)を聞くことができます。
SE number ………………ゲーム中のSE(効果音)を聞くことができます。
BGM volume ……………BGM(曲)のボリュームを調節します。
SE volume ………………SEの(効果音)ボリュームを調節します。

※[BGM number]と[SE number]は●ボタンを押すと再生します。止める時は、もう一度●ボタンを押して下さい。

Ranking　ランキング

Flight mode………………フライトモードの記録を見ることができます。
Cruise mode ……………クルーズモードの記録を見ることができます。
Mileage bank ……………獲得マイル数・飛行時間を見ることができます。

※ジェットでGO!マイレージバンクは、クルーズモードのみに反映されています。

MEMORY CARD　メモリーカード

Load ……………………………データをロードします。
Save ……………………………データをセーブします。

Etceteras　おまけ

モードセレクト画面で[Etceteras]を選択してください。

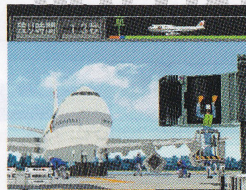
○おまけでは、ボーナスゲームをプレイしたり、アルバムやムービー、空港案内などを見ることができます。
また、ポケットステーションのダウンロードを行うことができます。操作方法についてはP28の[ポケットステーション]をご覧ください。

ボーナスゲーム

プレイしたいゲームを選択し、◎ボタンで決定してください。

トーイングカーでGO!

制限時間内にトーイングカーで飛行機をゴールまで押してください。トーイングカーを押す力は、◎ボタンでパワーゲージを止めて決定します。ゲームが終了すると前画面に戻ります。

※画面右上にマップが表示されています。青のラインがゴールです。

マーシャラーでSTOP!

制限時間内に旗を振って飛行機を誘導して、停止位置の青のラインに止めてください。旗は方向キーを左右交互に入力することで振ることができます。入力を止めると飛行機は惰性で進みます。オーバーランの赤色へ行かないよう注意してください。ゲームが終了すると前画面に戻ります。

※画面右上にマップが表示されています。青のラインが停止位置です。
※ジェットでGO!専用コントローラで[マーシャラーでSTOP!]を行う際は、スラストレバーを100%にしてから遊んでください。

アルバム

JALの歴代旅客機の写真を見ることができます。また、アルバムの写真は、クルーズモードをプレイすることで集めることができます。写真の集め方はP24の[イベントパネル説明]をご覧ください。

ムービー

SKY CRUISER　JAL B747-400

オープニングやエンディングのムービーを観ることができます。また、ムービーはフライトモード・クルーズモードをクリアすることで集めることができます。

空港案内

ゲーム中で使用されている9空港の空港案内や、おみやげカタログを見ることができます。

ポケットステーション

ポケットステーションでミニゲーム[空ちゃんのドリンクサービス]をダウンロードすることができます。
ポケットステーションの使い方はP28をご覧ください。ゲームの内容に関しては、ゲーム画面中のゲームの説明をご覧ください。

画面の見方

ジェットでGO!での基本画面は3タイプあります。

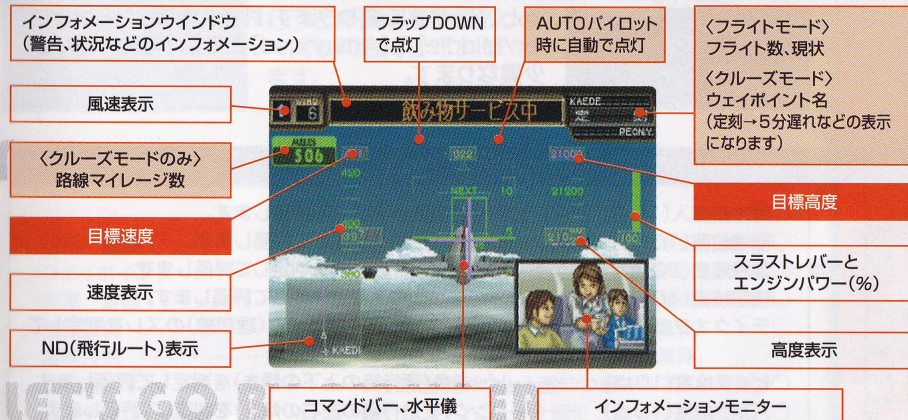
画面の種類

○コクピットビュー ……………………計器を重視した視点です。
○ジェットビュー ………………………機体を重視した視点です。
○クリアビュー …………………………風景を重視した視点です。

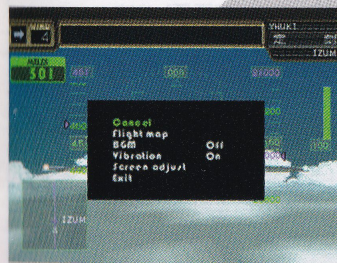
※ビューチェンジの方法はP2のコントローラの説明をご覧ください。また、コクピットビューは操縦する飛行機によって計器類が変ります。計器の見方はP13の計機説明をご覧ください。
※各機体のコクピットはゲーム用に簡略化してあります。

JAL B747-400D コクピットビュー

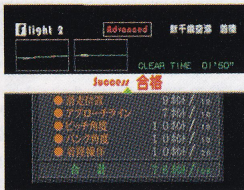
ジェットビュー・クリアビュー

ジェットビュー　※画面はB747-400Dのものです。

○クリアビューはジェットビューから飛行機を外したものです。

ポーズメニュー

ゲームプレイ中にスタートボタンを押すとポーズがかかり、メニューが表示されます。

ポーズメニュー

Cancel ……………ゲーム画面に戻ります。
Flight map ………MAPに現在位置が表示されます。
BGM ………………巡航中の（BGM）を選曲できます。
Vibration…………振動のON/OFFを設定できます。
Screen adjust …画面の位置を調整します。
Exit ………………ゲームを終了し、タイトル画面へ戻ります。

※[Flight map]・[BGM]はクルーズモードの巡航部分のみ選択、変更が可能です。

フライトモード評価画面

フライトモードでは飛行機が離陸や着陸に成功すると評価画面に変わります。評価の判定は[Beginn-er/Middle]と[Advanced]とでは、判定内容が多少異なります。

離陸評価内容[Advanced]

- ○滑走路進入(10点)…………滑走路進入を判定して評価します。
- ○離陸位置(10点)……………離陸した位置を判定して評価します。
- ○離陸速度(20点)……………離陸したときの速度を判定して評価します。
- ○操舵技術(10点)……………滑走路移動のズレを判定して評価します。
- ○テイクオフライン(10点)…離陸後のテイクオフライン(理想線)のズレを判定して評価します。
- ○ピッチ角度(10点)…………ピッチ角(飛行機の上下の傾き)を判定して評価します。
- ○バンク角度(10点)…………バンク角(飛行機の左右の傾き)を判定して評価します。
- ○離陸操作(20点)……………フラップ、ギアなどのイベントパネルの対応を判定して評価します。

着陸評価内容[Advanced]

- ○接地位置(10点)……………着陸した時の設置位置を判定して評価します。
- ○停止位置(10点)……………飛行機が停止した位置を判定して評価します。
- ○着陸速度(20点)……………着陸した時の設置速度を判定して評価します。
- ○滑走位置(10点)……………滑走路移動のズレを判定して評価します。
- ○アプローチライン(10点)……着陸までのアプローチライン(理想線)のズレを判定して評価します。
- ○ピッチ角度(10点)…………ピッチ角(飛行機の上下の傾き)を判定して評価します。
- ○バンク角度(10点)…………バンク角(飛行機の左右の傾き)を判定して評価します。
- ○離陸操作(20点)……………フラップ、ギアなどのイベントパネルの対応を判定して評価します。

※[Beginner]・[Middle]の判定や評価は[Advanced]よりも簡単になっています。

クルーズモード評価画面

クルーズモードでは離陸・巡航・着陸の一貫した運航業務を行うと評価画面に変わります。評価の判定は、飛行機に関係なく同じ判定内容です。また、判定は得点でなくマイルで行われます。

クルーズ総合評価内容

- ○マイル数……………………………その路線で設定されているマイル数
- ○空港　離陸…………………………離陸時に危険な操縦を行った際の減点表示。
- ○ウェイポイント……………………ウェイポイント間で危険な操縦を行った際の減点表示。
- ○空港　着陸…………………………着陸時に危険な操縦を行った際の減点表示。
- ○離陸技術……………………………離陸評価をマイル数計算にて減算。
- ○着陸技術……………………………着陸評価をマイル数計算にて減算。
- ○未出現パネル………………………未出現パネル1個につき-10マイル減算。
- ○コンティニュー回数………………コンティニュー1回につき-5マイル減算。
- ○獲得マイル数………………………今回の獲得できたマイル数。

JET DE GO! -LET'S GO BY AIRLINER-

Event panel　イベントパネル

ジェットでGO!をプレイしていると様々なイベントに遭遇します。素早くイベントに対応しましょう。

イベントパネルの出現

飛行中に、画面の左にイベントパネルが出現します。イベントパネルが表示されたら、素早くアクションボタンを押して対応しましょう。

イベントの対応

イベントの対応に成功すると様々な反応が帰ってきますが、対応に遅れると、評価やマイル数が減算されますのでご注意ください。

サービス系イベントパネル

サービス系のパネルです。お客様にサービスをするためのイベントです。

ライト・パネル

夜のフライトで機内の照明を消す指示を行います。

飲物サービス・パネル

飲物サービスで使用します。

毛布・パネル

夜の巡航で[毛布サービス]の指示を行います。

カメラ・パネル

巡航中に出現します。ボタンを押すと[おまけ内のアルバム]に写真がたまっていきます。

操縦系イベントパネル

操縦系のパネルです。飛行機の操縦を安全に行うためのイベントです。

ギア・パネル

ギアのアップ／ダウンに使用します。

シートベルト・パネル1.2

シートベルトの指示を行います。

客室乗務員・パネル1

客室乗務員がシートベルトを着用している時に使用します。

客室乗務員・パネル2

客室乗務員がシートベルトを着用していない時に使用します。

キャプテン・パネル

J-Airでの機内アナウンス時に使用します。

管制塔・パネル

[滑走路進入][着陸滑走路][積乱雲発生時]などの時に使用します。

Advice　空ちゃんのワンポイントアドバイス

どうしても上手く操縦できないあなた、簡単すぎてしまうあなたへ、空ちゃんからのワンポイントアドバイスです。

目標速度・高度を見落とさないように！

目標速度・高度は、離着陸時に目安となる大事な数値です。コクピットが違っていても、必ず目標速度・高度は表示されています。もし、見づらい場合はジェットビューでプレイすれば、全ての飛行機で同じプレイができます。

コマンドバーを十字にしよう！

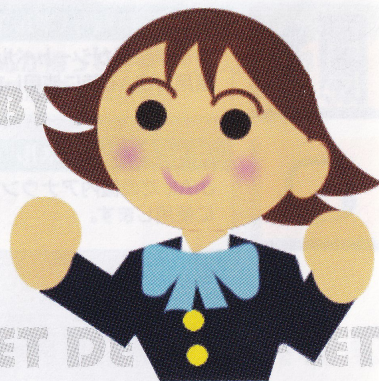
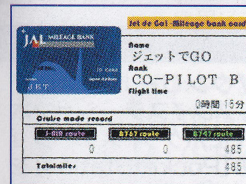
ピンクの十字バーで飛行機を安定させ、NDを見ながら飛行機がコース通りに進んで行くようにしましょう。コマンドバーが十字になるよう心がけましょう。

ピッチ角・バンク角に注意しよう！

離着陸時に飛行機を急に上や下に向けるとピッチ角で減点されます。飛行機を左右に大きく傾けるとバンク角で減点されます。飛行機は急に反応しないので、早く操縦の感覚をつかむようにしましょう。

簡単すぎるあなたへ！

[Manual]操作も当たり前！滑走路進入や離着陸まで簡単というあなたは、L2ボタンを押して、インフォメーションウインドウを無くしたり、難易度を変更したりしてみましょう。本格的な操縦が楽しめます。

JET DE GO! LET'S GO BY AIRLINER

[マイレージバンク]カードの作り方

マイレージバンクカードとは？

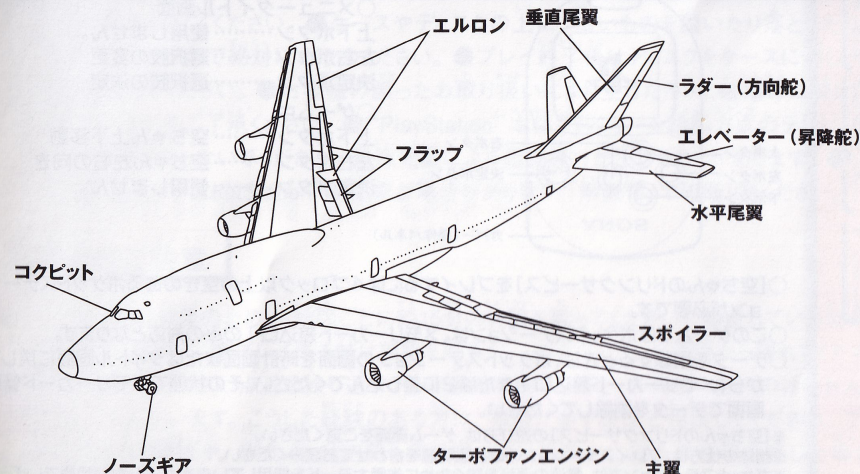
クルーズモードをプレイする際に使用するマイレージバンクカードは、クルーズモードで獲得できるマイルや、飛行時間などを記録するものです。カードを使用しないとデータは記録されませんので、ご注意ください。

カード作成後、2回目以降からは下記の項目が表示されます。

Use:使用する・・・・・・・・・カードを使用する。
Not use:使用しない・・・・・・カードを使用しない。
Transfer:名前の変更・・・・・・登録している名前の変更を行えます。
Reentry:再登録・・・・・・・・古いカードを消去し、新しいカードを作成します。

※ゲーム内に表示されているマイレージバンクカードのマイルはゲーム中のことであり、実際に使用することはできません。

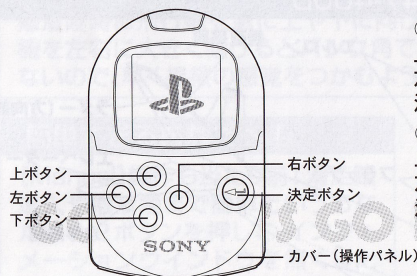
飛行機各部の名称　JAL　B747-400D

PocketStation　ポケットステーション

セットアップ方法

ポケットステーションのダウンロードはプレイステーション上で行います。プレイステーション本体のメモリーカード差込口１にポケットステーションを接続後、[Etceteras]の[PocketStation]を選択してください。

ポケットステーションの使い方

[空ちゃんのドリンクサービス]のアイコンを表示している時に決定ボタンを押すとゲーム画面になります。ゲーム中に決定ボタンを３秒以上押し続けると、メニュー画面に切替わります。CONTINUEでゲームがスタートし、EXITでタイトル画面になります。

操作方法

○メニュータイトル画面
上下ボタン………使用しません。
左右ボタン………選択肢の変更
決定ボタン………選択肢の決定

○ゲーム中
上下ボタン………空ちゃん上下移動
左右ボタン………空ちゃん左右の向き
決定ボタン………使用しません。

○[空ちゃんのドリンクサービス]をプレイするには４ブロック以上の空きのあるポケットステーションが必要です。
○このゲームではポケットステーションは、メモリーカード差込口１のみの対応となります。
○データを削除するときは、ポケットステーションの画面を時計画面またはタイトル画面に戻してから、メモリーカード差込口１または２に差し込んでください。その状態でメモリーカード管理画面でデータを削除してください。

※[空ちゃんのドリンクサービス]の遊び方は、ゲーム画面をご覧ください。
※削除の仕方は、プレイステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。
※ポケットステーションでは、電池の消耗を防ぐために省電力モードを採用しています。何もしない状態でしばらくすると画面の表示が消えたり音声が出なくなりますが、決定ボタンを押すともとの画面に戻ります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」、“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」および“PocketStation”本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは “PocketStation”が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

LET'S GO BY AIRLINER

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒223-8570 神奈川県 横浜市 港北区 高田西1丁目16-28 タイトービル タイトーゲームソフト修理係
TEL:045-593-7115(土曜・日曜・祝日を除く14:00～17:00)

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送り下さい。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入下さい。

〒223-8570 神奈川県 横浜市 港北区 高田西1丁目16-28 タイトービル 株式会社タイトーCP販売部
※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー®
本社:〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

協力:日本航空株式会社
日航商事株式会社

TCPS10016(SLPM 86323)

協力 JAL

TAITO®

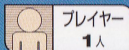
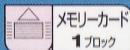
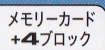
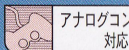
ごあいさつ

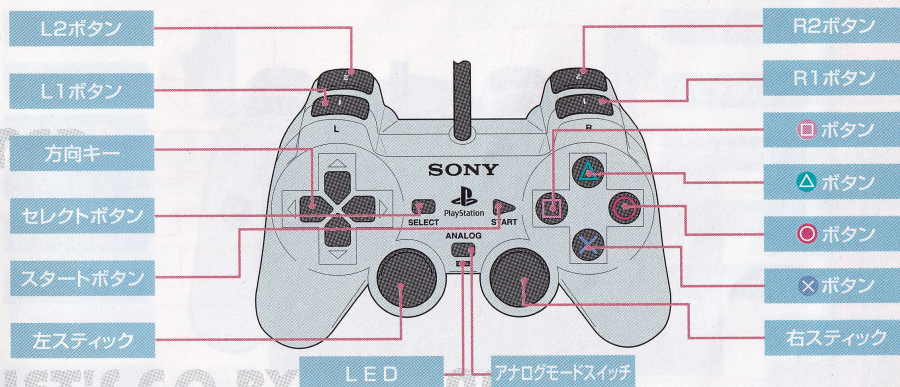
このたびはプレイステーション用ソフト「ジェットでGO!」を御買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用前に取扱方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「解説書」は大切に保管してくださるようお願いいたします。

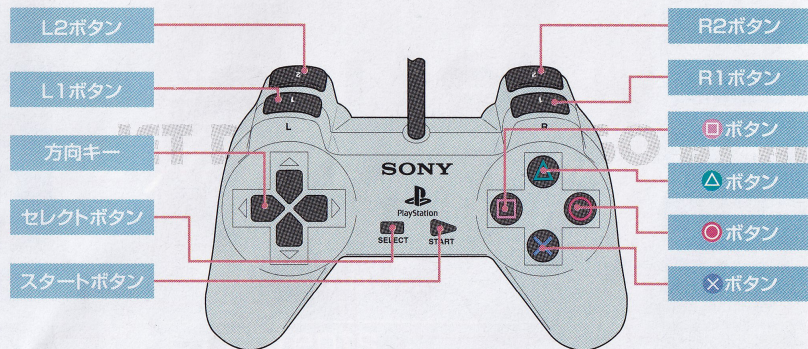
Enjoy your flight in the Blue sky

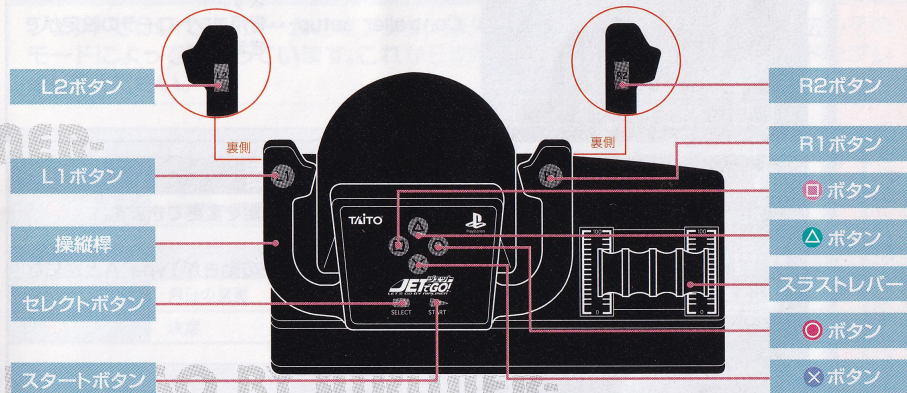
contents

メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード(別売)が必要です。また、プレイステーション本体のメモリーカード差込口1にのみ対応しています。ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご注意下さい。

プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック
PocketStation 対応 メモリーカード +4ブロック
アナログコントローラ 対応
特製コントローラ TCPP20005[(株)タイトー]対応

TCPS10016(SLPM 86323)

Controller アナログコントローラ

ゲーム中の操作(Manual)			
方向キー	機体操作	□ボタン	ブレーキ(スポイラー)
左スティック	機体操作	△ボタン	アクションボタン
右スティック	エンジンパワー　UP/DOWN	R1ボタン	ラダー右・ステアリング右
○ボタン	エンジンパワー　UP	L2ボタン	インフォメーションウインドウON/OFF
×ボタン	エンジンパワー　DOWN	R2ボタン	フラップ　UP/DOWN
スタートボタン	ポーズのON/OFF	L1ボタン	ラダー左・ステアリング左
セレクトボタン	プレイ時のビューチェンジ/リプレイ時のカメラチェンジができます。		
LED	⚠このゲームでは、LEDの点灯/消灯に関わらずコントローラが振動します。振動させたくない場合は[OPTION]で設定を変更してください。アナログコントローラの左右スティックを使用するときには、アナログモードスイッチをON(LED点灯)にして下さい。		
※AUTOMATIC操作では、L1ボタン・R1ボタン・R2ボタンは使用しません。			

コントローラ

ゲーム中の操作(Manual)			
方向キー	機体操作	R1ボタン	ラダー右・ステアリング右
○ボタン	エンジンパワー　UP	L2ボタン	インフォメーションウインドウON/OFF
×ボタン	エンジンパワー　DOWN	R2ボタン	フラップ　UP/DOWN
□ボタン	ブレーキ(スポイラー)	L1ボタン	ラダー左・ステアリング左
△ボタン	アクションボタン	スタートボタン	ポーズのON/OFF
セレクトボタン	プレイ時のビューチェンジ/リプレイ時のカメラチェンジができます。		
※AUTOMATIC操作では、L1ボタン・R1ボタン・R2ボタンは使用しません。			

ジェットでGO!専用コントローラ

ゲーム中の操作(Manual)			
操縦桿	機体操作	R1ボタン	ラダー右・ステアリング右
○ボタン	アクションボタン/決定	L1ボタン	ラダー左・ステアリング左
×ボタン	インフォメーションウインドウ ON/OFF キャンセル	R2ボタン	フラップ　UP/DOWN
		L2ボタン	ブレーキ(スポイラー)
□ボタン	ブレーキ(スポイラー)	スタートボタン	ポーズのON/OFF
△ボタン	アクションボタン		
セレクトボタン	プレイ時のビューチェンジ/リプレイ時のカメラチェンジができます。		
スラストレバー	エンジン　パワーUP/DOWN		
※AUTOMATIC操作では、L1ボタン・R1ボタン・R2ボタンは使用しません。			

「ジェットでGO!」専用コントローラの設定の仕方

○ジェットでGO!ゲームタイトル画面でスタートボタンを押します。
○モードセレクト画面で「オプション」を選択します。
○オプション画面で「コントローラ」を選択します。
○コントローラ画面で「Controller setup」を選択すると、専用コントローラの設定画面になります。
※専用コントローラをコントローラ端子1にさしておかないとコントローラ画面で「Controller setup」は表示されません。

Controller 画面

Key config･････････ボタン設定を変更できます。
Vibration･･････････振動のON/OFFを設定できます。
Controller setup･･･専用コントローラの設定ができます。

Key config 画面

Typeを選択する事で設定を変更できます。

Type A：基本設定です。
Type B：操縦桿の上下の動きがType Aと逆になります。

Controller setup 画面

Calibration･････コントローラの移動域の補正を行います。
Play adjust･･･中心とみなす範囲(遊び)の設定ができます。Loose(ゆるい)、Normal(普通)、Tight(きつい)の3段階があります。
Reaction･････コントローラの反応速度の設定ができます。Slow(遅い)、Normal(普通)、Quick(速い)の3段階があります。

Calibration 画面

コントローラの移動域の補正を行います。

①操縦桿とスラストレバーを上に倒します。
②操縦桿とスラストレバーを下に倒します。
③操縦桿を左に切ります。
④操縦桿を右に切ります。
⑤操縦桿を中心部分に合わせてスタートボタンを押すと補正は完了です。

その他のモードでのコントローラの使い方

その他のモードの操作について

ジェットでGO!では、ゲームとオプション以外に様々なモードがあり、操作方法もそのモードによって異なっています。これから説明する操作方法を参考に各モードをプレイしてください。

ゲームオプションの操作			
方向キー	コマンドの選択/内容の変更	×ボタン	前画面に戻る
○ボタン	次画面へ移動		

ゲームオプション　クルーズデイトの操作			
方向キー	月日の変更	×ボタン	前画面に戻る/キャンセル
○ボタン	決定		

レッスン　機体説明の操作			
方向キー	機体の選択/ページ移動	×ボタン	前画面に戻る
○ボタン	決定/次ページへ(安全のしおり拡大時)	□ボタン	前ページへ(安全のしおり拡大時)

おまけ　アルバムの操作			
方向キー	項目の選択/ページ移動	×ボタン	前画面に戻る
○ボタン	決定/次写真へ(拡大時)	□ボタン	前の写真へ
セレクトボタン	説明文のON/OFF		

おまけ　ムービーの操作			
方向キー	ムービーの選択	○ボタン	決定
スタートボタン	ムービー再生時の中断	×ボタン	前画面に戻る

おまけ　空港案内の操作			
方向キー	項目の選択/ページ移動	×ボタン	前画面に戻る
○ボタン	決定/次のおみやげ(おみやげカタログ時)	□ボタン	前のおみやげへ(おみやげカタログ時)